

# Spielend leicht

**Wer hat noch nicht davon geträumt, einmal selbst in der Krankabine zu sitzen und dabei alle Funktionen auszuprobieren? Vom feinfühligem Steuern bis hin zum Heben massiver Lasten – und das gleich in mehreren Krantypen. Möglich macht dies ein neues Spiel. Kran & Bühne stellt es vor.**

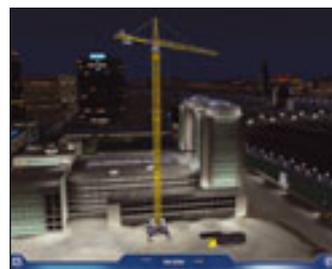
Schon bei kleinen Jungen und selbst Mädchen lässt es sich beobachten: Sie sind fasziniert von allem, was motorisiert ist.

Besonders spannend wird es für sie, wenn es sich beispielsweise um Feuerwehr- oder Baufahrzeuge handelt. Derlei Kinderträume werden jetzt (virtuell) wahr mit dem neuen Spiel Kran-Simulator 2009. Von seinem Sitz im Führerhaus des Krans aus trägt der Spieler Sorge dafür, dass alle schweren Objekte, die auf einer Baustelle bewegt, entladen oder in schwindelerregende Höhen transportiert werden müssen, ihren vorgesehenen Platz erreichen.

## Drei Szenarien, drei Schwierigkeitsgrade

Zur Wahl stehen dem Spieler drei verschiedene Szenarien: Turmdrehkran, Hafenmobilkran, Mobilkran LTM 1050-3.1. So kann er seine Fertigkeiten beim Aufbau eines kompletten, zweistöckigen Fertighauses ebenso unter Beweis stellen wie beim Beladen von Containerschiffen im Frachthafen oder auf der nächtlichen Großbaustelle eines Wolkenkratzers mitten in der Innenstadt.

Um die einzelnen Szenarien erfolgreich zu meistern, muss der Spieler jede Menge Geschick und Planungsvermögen beweisen. Nur wer hier konzentriert und zugleich mit ruhiger



Hand zu Werke geht, wird alle Baumaterialien und Fertigelemente sicher platzieren und den Bau termingerecht abschließen können. Je schneller man die Aufgabe meistert, umso mehr Punkte gibt es. Kollisionen sorgen für Punktabzüge.

Drei unterschiedliche Schwierigkeitsgrade garantieren, dass Simulationsanfänger und -fortgeschrittene gleichermaßen Spaß am Spiel haben. Jedes Szenario mit seinen diversen Aufgaben ist den realen Gegebenheiten auf einer jeweils typischen Baustelle detailgetreu nachempfunden. Die Umgebungen zeigen – je nach Bauprojekt – Häuser, Äcker, Berge, befahrene Straßen, den Hafen, ein Industriegebiet und vieles mehr. Vom städtischen Getöse auf der Großbaustelle bis hin zum Vogelgezwitscher beim Einfamilienhaus sind – ebenfalls realitätsnah – die verschiedensten Geräuschkulissen zu hören.

Als Kooperationspartner für dieses Produkt konnte Astragon mit Lieberr einen der größten Baumaschinenhersteller der Welt gewinnen. So sind sämtliche Krane im Spiel bis ins Detail Lieberr-Krane.

Entwickelt wurde Kran-Simulator 2009 übrigens von der Crailsheimer Agentur für Film und interaktive Medien „Stoll.

## Verlosung

Kran & Bühne verlost drei Exemplare des Kran-Simulators 2009. Senden Sie einfach eine E-Mail mit dem Betreff „Kran-Simulator“ an [info@vertikal.net](mailto:info@vertikal.net). Ein-sendeschluss ist Mittwoch, 31. Dezember 2008. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Die Gewinner bekommen das Spiel zugeschickt.



von Gáti.“ Das Unternehmen hat unter anderem eine interaktive Schulungssoftware für Lieberr entwickelt. Als Basis dieses Programms, wie auch des Kran-Simulator 2009, dient ein von der Agentur selbst entwickeltes Software-Paket. Das Spiel kostet 19,99 Euro.

Siehe [www.astragon.de](http://www.astragon.de) **K&B**